PROJEKTY – zawartość kart:   
  
KARTA POSTACI:   
1. Część Przygodowa:   
Dane osobowe   
atuty i statystyki   
kunszty   
umiejętności   
punkty expa   
  
  
2. Część taktyczna:   
EQ, bron, zbroja, etc.   
tabela życia   
kondycje   
efekty aktywne   
morale   
  
(być może potrzebna będzie jeszcze część 3. Troika )   
  
Podczas przygody używana jest tylko część przygodowa, podczas walki używana jest część taktyczna, karty postaw, karta broni, karty manewrów. Jedyna rzecz która się dynamicznie zmienia (wymaga ołówka i gumki) to karta taktyczna. Kart postaw i manewrów się nie modyfikuje, ale wymienia w czasie walki (kładzie się zamiast jednej inną)   
  
KARTA POSTAWY:   
Pula kości (jeśli dotyczy)   
Wejście postawy razem z cytatem   
tagi   
Działanie postawy (aktywki + pasywki)   
  
KARTA BRONI:   
Dane "osobowe"   
Tabela obrażeń   
Tagi   
Utrudnienia   
Specjalne zagrania (typu naciągnięcie cięciwy)   
  
KARTA MANEWRU:   
cytat   
tagi   
opis: rodzaj (akcja/reakcja/specjalne)   
typ (atak, blok, sztuczka, unik...)   
Działanie